

# EXTRAESCOLARS 20-21

INFANTIL

## PLAY ENGLISH

Una experiència d'aprenentatge única en una segona llengua i de forma natural i espontània. Jocs, cançons, manualitats, etc. amb l'anglès com a llengua vehicular.

## INICIACIÓ A L'ATLETISME

Activitat lúdica que fomentarà la iniciació a l'atletisme, així com la psicomotricitat i coordinació dels més petits i petites.

## JUDO INF & PRI

Activitat on apendran tècniques i vocabulari de judo, a més dels principals valors del judo com poden ser: el respecte cap a la resta de companys, l'amistat, l'autocontrol o l'educació entre altres.

## FUTBOL INF & PRI

A més d'aprendre les normes i el funcionament de l'esport, es fomentarà el treball en equip, la companyonia i el fair play.

## BALLS URBANS INF & PRI

HIP-HOP, Funky, Popping... són algunes de les modalitats de ball que estan més de moda. En aquesta activitat, els més petits, adquiriran les bases d'aquests tipus de balls i, a més a més, treballaran la psicomotricitat i la confiança en ells mateixos.

## ESCACS

Aprendrà a jugar a escacs, a raonar i a fer jugades que li serviran en l'estudi de cada dia

## CLUB DELS DEURES

Activitat on podrà realitzar tots els deures que tingui en el seu dia a dia, però també amb un enfocament didàctic mitjançant jocs interactius per repassar totes les seves matèries del dia a dia.

## PATINATGE

Es treballa la coordinació i l'equilibri, a més de totes les destreses necessàries per a patinar. Una volta dominat, introduïrem nous estils i modalitats.

## RÍTMICA

Activitat molt lúdica i entretinguda en la qual aprenem una disciplina de ball que mescla activitat física amb ball i un ambient immillorable.

## ROBÒTICA

Aprendrà programació bàsica per blocs que li servirà per aprendre a raonar de forma lògica per al seu dia, a més de divertir-se construint robots mitjançant els coneguts Lego WeDo. En aquesta activitat també es desenvolupa en gran mesura el pensament lògic-matemàtic, el raonament, la intel·ligència espacial...

## COMPETÈNCIA DIGITAL

En aquesta activitat començaran a desenvolupar la competència vital per al S-XXI, la Competència Digital. En aquesta activitat no sols apendran a utilitzar un ordinador o uns programes en concret, també apendran a identificar tots els riscos i problemes que té internet, així com tota la potencialitat de la mateixa per ser uns bons ciutadans i ciutadanes del S-XXI.

## TALLER DE CIÈNCIA

En aquesta activitat, a més de fer experiments científics, apendran el perquè de moltes reaccions, a elaborar hipòtesis, així com als processos de desenvolupament d'una investigació mitjançant el seu propi quaderns científic.

